1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介
3 操作方法
4 1Pと2Pの切り替え
5 ダウンロードプレイ
6 ゲームの始めかた
7 ゲームの終わりかた
8 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

9 画面の見かた
10 投球について
11 『燃えろ!! プロ野球』の特別ルール

困ったときは

12 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

ごあいさつ

このたびは『燃えろ!! プロ野球』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

警　告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws.Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。
FOR SALE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

©2013 HAMSTER Co.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TCXJ-JPN

2 ゲーム紹介

『燃えろ!! プロ野球』は、コースを突いた投球や狙い球をしぼった打撃など、実戦さながらの攻防を楽しめる野球ゲームです。

塁指定について

送球や走塁をするときは、✚で塁を指定します。対応する塁は右のとおりです。

※送球やけんせい球で✚を押さなかった場合、1塁が指定されます。

守備時の操作方法

投手の操作方法

投球位置の移動	✚ ※ボタンを押すたびに移動
投球	Ⓐ
球速とコースを変える	✚
ボールの高さと左右の変化を決める	✚（ボールを離す直前）
けんせい球	✚塁指定＋Ⓑ
タイム	START （1Pのみ）

野手の操作方法

捕球	✚
タッチプレイ	✚（捕球後）
送球	✚塁指定＋Ⓐ/Ⓑ （捕球後）

※捕球するときは、ボールに近い野手を操作します。

攻撃時の操作方法

打者の操作方法

バッティング	✚+Ⓐ（長押し）
セーフティバント	✚+Ⓐ
バント	✚+Ⓑ
バントの解除	Ⓑ（バント中）
タイム	START（1Pのみ）

※投手が投球を始めると、バントをしたり、バントの体勢を解除することはできません。

※もとからバントができない打者もいます。

走者の操作方法

進塁（盗塁）	✚塁指定+Ⓑ
帰塁	✚塁指定+Ⓐ

※進塁（盗塁）するときは、走者がいた（いる）塁を指定します。

※✚+Ⓑを押すと全走者の進塁、✚+Ⓐを押すと全走者の帰塁ができます。

その他の操作方法

項目の選択	✚
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ
ゲームを始める	START（1Pのみ）
モードの選択	SELECT（1Pのみ）

✚と◎、ⒷとⓍ、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ＋Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の本体でダウンロードプレイを行ってください。(→5)

※「ペナント」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。

5 ダウンロードプレイ

VSモード
(ダウンロードプレイ)

『燃えろ!! プロ野球』が保存されている本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体・・・・・・・・・・・・・・プレイする人数分の台数（最大2台）

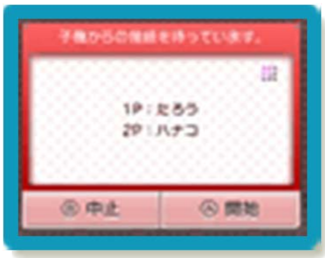
※『燃えろ!! プロ野球』が保存されている本体が1台必要です。

はじめかた

●ソフトを送る側(親機)の場合

1.VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

2.同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。



3.「VSモード」を選んでください。

●ソフトを受け取る側(子機)の場合

1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチしてください。

2.「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。

3.『燃えろ!! プロ野球』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

終わりかた

VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。

スリープモードについて

ダウンロードプレイ中は、本体を閉じてもスリープモードになりません。

6 ゲームの始めかた

SELECT でモードを選び、 START でゲームを始めます。

ペナント

全132試合を戦う1人用のモードで、80勝すると優勝します。1試合終了するごとにパスワードが表示されます。

VSモード

2人で対戦するモードです。

※「VSモード」を選ぶ場合は、あらかじめダウンロードプレイの準備を行ってください。

チームと先発投手の選択

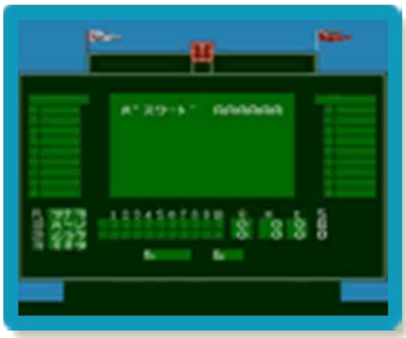
操作するチームと、試合に先発させる投手を選びます。両チームの先発投手が決まると試合開始です。

チーム

「ペナント」ではStを除いた12チームから、「VSモード」ではStを含めた13のチームから、操作するチームを選べます。

パスワード入力画面

「ペナント」を選ぶと表示されます。✚でパスワードを入力して決定すると、対戦成績を引き継いで「ペナント」の続きから再開できます。



7 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中にHOMEを押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。
※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。
VCメニュー表示中にⓇ＋ START ＋ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
ダウンロードプレイをはじめる	ダウンロードプレイをはじめます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 画面の見かた

試合画面

投球や打撃を行うときに表示されます。

① 出塁状況

② 球速

③ 現在のイニング（回）と得点

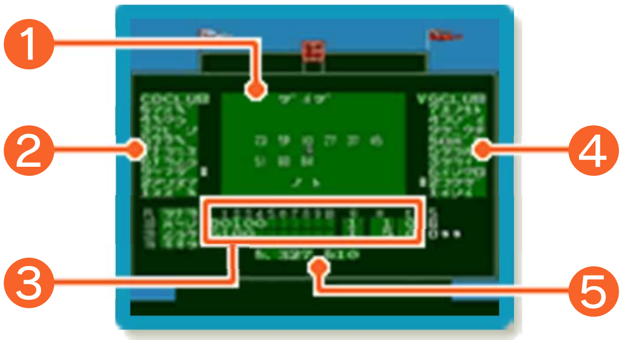
攻撃中のチームのイニシャルには、白線が引かれます。

④ 現在のカウント

・「S」＝ストライク
・「B」＝ボール
・「O」＝アウト

バックスクリーン画面

イニングが変わったり、選手を交代するときなどに表示されます。



① バックスクリーン

選手を交代するときに控えの選手が表示されます。リリーフを選ぶときは、防御率も表示されます。

② 先攻チームの選手

③ スコアボード

・「R」＝得点
・「H」＝ヒットの数
・「E」＝エラーの数

④ 後攻チームの選手

⑤ 代打の成績

代打を選ぶときに、打率とホームラン数が表示されます。

10 投球について

✚で投手の投球位置を決めます。✚で球速とコースを変え、Ⓐを押すと投球を始めます。ボールを離す直前に✚を押すと、ボールの高さと左右の変化を決められます。
※球速や変化の度合いは投手によって異なります。

ボタン	球速とコース	高さと変化
✚左上	速め：外角	高め：左
✚上	速め：真ん中	高め：変化なし
✚右上	速め：内角	高め：右
✚左	ふつう：外角	真ん中：左
押さない	ふつう：真ん中	真ん中：変化なし
✚右	ふつう：内角	真ん中：右
✚左下	遅め：外角	低め：左
✚下	遅め：真ん中	低め：変化なし
✚右下	遅め：内角	低め：右

※対右打者の場合です。

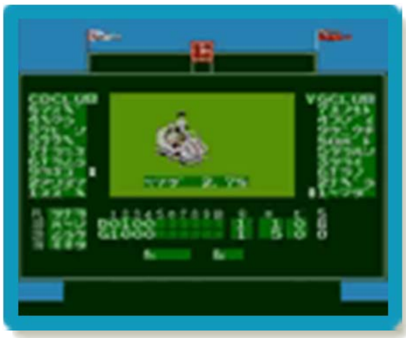
11 『燃えろ!! プロ野球』の特別ルール

先攻と後攻

試合では1Pのチームが後攻、コンピューターや2Pのチームが先攻になります。

選手の交代

タイム中に攻撃側のチームがⒶを押すと代打を、守備側のチームがⒶを押すとリリーフを出せます。



タイムの解除

代打やリリーフを選ばずにⒷを押すと、タイムを解除します。

延長戦

9回が終了して同点だった場合、12回まで延長戦が行われます。12回を終了しても同点だった場合は引き分けになります。

※「ペナント」では引き分けも勝ちになります。

12 お問い合わせ先

『燃えろ!! プロ野球』
に関するお問い合わせ先

株式会社ハムスター

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。